



## **MARIO DEBARQUE SUR Wii SUR LES CHAPEAUX DE ROUES !**

**Avec Mario Kart Wii, le 11 avril 2008, tout le monde prend le volant!**

20 février 2008 – Préparez-vous à mettre le pied au plancher et à slalomer entre les mesquineries de vos adversaires : Mario Kart Wii, le nouvel épisode de la série culte Mario Kart, arrive à fond la caisse le **11 avril** dans toute l'Europe.

Mario Kart Wii est équipé d'un nouvel accessoire très intuitif, le volant **Wii Wheel**, qui veut rassembler un maximum de personnes sur la ligne de départ et permet aux débutants de piloter leur bolide facilement et dans les meilleures conditions ; plus besoin d'être un pro pour tenir la dragée haute à ses adversaires ! Pour ceux qui sont déjà rôdés à Mario Kart, le jeu est compatible avec cinq types de contrôle : le Wii wheel, la télécommande Wii positionnée à l'horizontale, la combinaison de la télécommande Wii et du Nunchuk, la manette classique et même la manette Nintendo GameCube. Chacun trouvera donc la configuration qui correspond à son expérience, à son niveau et à son style.

Combinant toutes les caractéristiques de la série, Mario Kart Wii propose également de vous faire découvrir beaucoup, beaucoup de nouveautés : nouveaux circuits, nouveaux personnages, nouvelles armes et nouveaux véhicules ! Ceux qui rêvent déjà de dominer les classements mondiaux pourront affronter simultanément jusqu'à 11 joueurs du monde entier **en ligne sans fil** grâce à la connexion Wi-Fi Nintendo. Préparez-vous à vous mesurer aux autres joueurs de la planète lors de courses frénétiques qui mettront vos talents de pilote à rude épreuve ! Vous préférez peut-être avoir vos adversaires « à portée de main » ? Essayez donc le **mode multijoueurs** qui permet à quatre joueurs confortablement installés dans leurs canapés, de s'affronter à grand coup d'items vachards. Préparez-vous à vivre une expérience unique où le délire des parties multijoueurs n'a d'égal que le rythme endiablé des courses.



Laurent Fischer, directeur général du service marketing et relations publiques de Nintendo Europe déclare, « *Mario Kart Wii est un jeu extrêmement attendu en Europe et nous avons la certitude que tous ceux et toutes celles qui ont aimé les Mario Kart précédents, tout particulièrement la version Nintendo DS, seront satisfaits de ce nouvel opus et attendent d'ores et déjà sa sortie avec impatience. Mario Kart Wii inclut l'élément fondamental de la série : un gameplay d'une richesse et d'une profondeur incroyables qui vous procureront des heures et des heures de plaisir. Et avec le Wii Wheel, tous les membres de la famille pourront facilement s'adonner aux joies du pilotage, qu'ils soient des pros des circuits ou des novices absolus.* » Il ajoute, « *Grâce à la connexion Wi-Fi Nintendo qui permet aux amis et aux membres du foyer d'affronter des joueurs du monde entier, les fans de Mario Kart ne seront pas déçus par ce nouvel épisode, exclusif à la Wii.* »

Mario et tous ses amis s'apprêtent à revenir en force dans ce nouvel épisode où les courses seront les plus spectaculaires, les plus frénétiques et les plus endiablées de la série toute entière. En plus des 16 circuits classiques des Mario Kart précédents, les joueurs devront maîtriser 16 nouveaux circuits, tous plus délirants les uns que les autres.

Pour la toute première fois, les joueurs auront le choix entre piloter des karts et... **des motos** ! Ce nouveau type de véhicule, inédit à la série, permet d'enrichir le gameplay de manière tout aussi intéressante que novatrice. Par exemple, faire une roue arrière vous donnera une petite accélération qui pourrait bien s'avérer cruciale et faire toute la différence sur la ligne d'arrivée.

Les joueurs auront également la possibilité de tâter le bitume des nombreux circuits du jeu sous les traits de leurs propres **Mii** personnalisés, ou encore sous les traits des personnages vétérans de la série et même de personnages qui ne sont jamais apparus dans l'univers de Mario Kart. Comme ses aînés, Mario Kart Wii veut faire monter le taux d'adrénaline de ses concurrents à grand coup de courses tordues, de quantités de bonus et d'objets à ramasser et à déclencher pour ralentir de façon malintentionnée ses rivaux. Et si certains ne veulent pas concourir mais juste bastonner les autres, les 10 arènes du mode Battle sauront énerver leur sens de l'injustice.



En plus de tout ça, une nouvelle chaîne Wii, la **chaîne Mario Kart**, sera lancée en même temps que Mario Kart Wii. Les joueurs pourront consulter leur position dans les classements grâce aux données compilées à partir de courses disputées en ligne; ils auront également la possibilité d'accéder aux données Fantômes pour les télécharger et les partager. Que diriez-vous de consulter le statut de vos amis pour voir s'ils sont en train de jouer ? Les joueurs pourront même rejoindre, en tant que spectateurs, les courses en cours de leurs amis et y participer dès la course suivante. Grâce à cette chaîne, les utilisateurs auront à leur disposition une nuée de nouvelles options en ligne qui leur permettront de se joindre à une communauté internationale de fans, ou encore de participer à des compétitions mondiales organisées par Nintendo.

Restez à l'écoute ! Des informations supplémentaires seront très bientôt dévoilées sur de toutes nouvelles caractéristiques du jeu ! Soyez prêt pour Mario Kart Wii, il déboulera en trombe dès le 11 avril 2008.

Connectez-vous sur [www.nintendo.fr](http://www.nintendo.fr) pour découvrir toute l'actualité officielle Nintendo.

#### **A propos de Nintendo :**

Nintendo Co., Ltd. basée à Kyoto, au Japon, est reconnue comme la société leader sur le marché mondial du divertissement interactif. A ce jour, Nintendo a vendu plus de 2,2 milliards de logiciels de jeux vidéo et plus de 387 millions de consoles dans le monde entier, créant de véritables icônes du jeu vidéo telles que Mario®, Donkey Kong, et a lancé des franchises telles que The Legend of Zelda® et Pokémon. Nintendo produit et distribue du matériel et des logiciels pour ses célèbres consoles de jeu Nintendo GameCube, Wii la nouvelle console révolutionnaire lancée le 8 décembre 2006 en Europe, mais aussi ses consoles de jeu portables telles que Nintendo DS, Game Boy Advance, et Game Boy – la console de jeu la plus vendue au monde comptant plus de 193 millions d'exemplaires vendus. Nintendo of Europe est une filiale basée à Grossostheim, en Allemagne, qui a été fondée en 1990 et oeuvre en qualité de quartier général des opérations de Nintendo en Europe.

#### **Contact RP :**



8 rue de la Corderie - 75003 Paris  
Tél : 01 42 78 48 38 / Fax : 01 42 78 48 68  
[laboite@laboitecom.com](mailto:laboite@laboitecom.com) / [www.laboitecom.com](http://www.laboitecom.com)