



**SUR TERRE, SUR MER ET DANS LES AIRS,
SOYEZ LE MEILLEUR STRATEGUE ET LE MEILLEUR SOLDAT !**

- Battalion Wars 2 envahit la Wii ! -

Garde à vous ! Passez vos troupes en revue car **Battalion Wars 2** va bientôt conquérir votre Wii ! Ce jeu de guerre sur Wii vous met à la fois en charge de la stratégie d'attaque et derrière le viseur sur le front. A la fois à la tête de soldats, d'avions, de croiseurs et de sous-marins, les joueurs participeront à une multitude de missions sur terre, dans les airs et sur les océans pour débarrasser le monde des forces maléfiques. Et comme il est possible d'affronter la planète entière grâce au service de jeu en ligne gratuit Connexion Wi-Fi Nintendo, Battalion Wars 2 déterminera qui peut réellement conquérir le monde, armé d'une télécommande Wii et d'un Nunchuk dès le 15 février 2008 sur Wii.

Le scénario de Battalion Wars 2 débute dans un monde à nouveau en guerre : on suspecte l'Empire Solaire d'avoir développé une super arme ! Persuadés, à tort, que l'Empire du Soleil complotte et développe une arme destructrice, le commandant Pierce et le colonel Windsor des Iles Angloises lancent une attaque éclair. Le général Herman et le brigadier Betty de la Fédération Occidentale sont les témoins de l'attaque des Iles Angloises et viennent en aide à l'Impératrice Lei-Qo et à l'amiral A-Qira pour repousser l'envahisseur. Tandis que les nations du monde, y compris les territoires de la Toundra, se lancent une fois de plus dans un conflit mondial, il est de plus en plus clair qu'un mystérieux personnage tire les ficelles de cette guerre. Est-ce là l'œuvre du Duc Vlad de Xylvanie, le tyran avide de pouvoir banni depuis des lustres ?

Avec 19 campagnes de combat en solo sur cinq terrains différents, la possibilité de diriger six armées différentes, chacune menée par son propre commandant, les joueurs n'auront pas le temps de s'ennuyer ! La clé de la victoire réside dans la stratégie. Plusieurs unités sont contrôlées simultanément, chacune déployant avec tactique ses soldats et ses véhicules, sur terre, sur mer et dans les airs, en tenant compte de l'adversaire et du terrain. Les joueurs pourront aussi donner toutes sortes d'ordres à leurs troupes pour qu'elles montent la garde, attaquent, prennent possession d'une position ou encore occupent une installation telle qu'une tourelle.

Alors que la bataille commence sur terre, sur mer et dans les airs, la Wiimote et le Nunchuk permettent aux joueurs de contrôler avec précision leurs unités et de donner les ordres les plus importants avec facilité. Utilisez le Nunchuk pour vous déplacer, la Wiimote pour viser et tirer, et le bouton A pour donner des ordres à un bataillon en fonction de la situation. L'utilisation de la télécommande Wii et du Nunchuk permet aussi un contrôle plus accessible, précis et original des unités : pointer avec la télécommande Wii pour mener les factions à l'endroit voulu, secouer le Nunchuk pour immerger les sous-marins, pivoter la télécommande Wii pour diriger les avions etc ... D'autre part, le haut-parleur de la Wiimote plonge le joueur au cœur de l'action, à grand renfort d'effets sonores, de coups de feu, d'alertes et de messages.

Quand les joueurs sentiront qu'ils ont acquis une certaine maîtrise dans les missions solo, ils pourront défier leurs amis et même le monde entier grâce à la connexion Nintendo Wi-Fi. Il existe trois modes et 16 missions multi-joueurs et 7 autres missions pouvant être débloquées en accomplissant des missions en ligne. Ainsi, le challenge peut être différent à chaque fois que vous défiez un nouvel adversaire !

Dans le **mode escarmouche**, les joueurs s'affronteront en duel pour récolter un maximum de points. Le but est de détruire les unités adverses pour gagner des points et les joueurs doivent s'emparer d'installations ennemies pour réduire l'armée adverse. Une fois le temps imparti écoulé, le joueur avec le plus de points remporte la victoire. Le **Mode Assaut** mettra à rude épreuve les capacités des joueurs, autant en attaque qu'en défense, puisque chacun des joueurs aura un rôle bien défini ! Ainsi, le joueur en attaque devra lancer une offensive et s'emparer du QG ennemi défendu par le deuxième joueur.

Le dernier mode disponible permet à des amis de jouer en équipe et d'accomplir des objectifs primaires et secondaires. Ils réuniront leurs armées pour battre un ennemi commun en **Mode Coopération** et grâce à un système de communication simple basé sur deux boutons, il sera facile pour les deux commandants de coordonner leurs attaques et de vaincre toute adversité !

Grâce à un mode Histoire riche en missions explosives et à la possibilité de tester ses talents de stratège contre le monde entier, Battalion Wars 2 aura l'effet d'une bombe auprès des joueurs européens, et ceci dès sa sortie sur Wii le 15 février 2008.

A propos de Nintendo :

Nintendo Co., Ltd. basée à Kyoto, au Japon, est reconnue comme la société leader sur le marché mondial du divertissement interactif. A ce jour, Nintendo a vendu plus de 2,2 milliards de logiciels de jeux vidéo et plus de 387 millions de consoles dans le monde entier, créant de véritables icônes du jeu vidéo telles que Mario®, Donkey Kong, et a lancé des franchises telles que The Legend of Zelda® et Pokémon. Nintendo produit et distribue du matériel et des logiciels pour ses célèbres consoles de jeu Nintendo GameCube, Wii la nouvelle console révolutionnaire lancée le 8 décembre 2006 en Europe, mais aussi ses consoles de jeu portables telles que Nintendo DS, Game Boy Advance, et Game Boy – la console de jeu la plus vendue au monde comptant plus de 193 millions d'exemplaires vendus. Nintendo of Europe est une filiale basée à Grossostheim, en Allemagne, qui a été fondée en 1990 et oeuvre en qualité de quartier général des opérations de Nintendo en Europe.

Contact RP :



8 rue de la Corderie - 75003 Paris

Tél : 01 42 78 48 38 / Fax : 01 42 78 48 68

laboite@laboitecom.com / www.laboitecom.com