

NINTENDO TRAVAILLE SUR UN PROJET DE BIBLIOTHEQUE NUMERIQUE SUR NINTENDO DS EN COLLABORATION AVEC GALLIMARD



Dumas, Hugo, Zola, Maupassant, Baudelaire... la console Nintendo DS se transforme en bibliothèque portable et interactive avec la sortie du logiciel « 100 livres classiques » le 5 mars 2010.

Les Editions Gallimard ont sélectionné dans leurs collections Folio 100 chefs d'œuvre de la littérature classique pour tous les goûts : romans d'aventures, romans policiers, mais aussi drames, comédies, romans historiques, pièces de théâtre, poésie, satires, œuvres autobiographiques, ou encore classiques de la littérature jeunesse et romans de société. En utilisant le format d'une cartouche Nintendo DS, console déjà rentrée dans les poches ou les sacs de 8 millions d'utilisateurs de tous les âges, le livre numérique devient encore un peu plus accessible.

Cette bibliothèque numérique dispose pour chaque livre d'un appareil critique comprenant une présentation de l'auteur ainsi qu'une introduction sur l'œuvre.

On peut maintenant emmener cette bibliothèque numérique partout et lire en tenant sa Nintendo DS à la verticale comme un livre. Libre à chacun donc de suivre les aventures de d'Artagnan, de mener l'enquête avec Rouletabille, de faire le tour du monde en 80 jours ou de disparaître 20000 lieues sous les mers : 100 ouvrages sont à disposition dans une console portable.



Le titre « **100 livres classiques** » fait partie de la gamme **Touch! Generations** de Nintendo, un catalogue de logiciels offrant en exclusivité de nombreuses façons de stimuler votre cerveau, jouer au Sudoku, améliorer vos aptitudes visuelles, composer de la musique ou jouer avec des utilisateurs du monde entier.

Le titre « 100 livres classiques » sera disponible le 5 mars 2010 sur Nintendo DS, Nintendo DSi et la prochaine Nintendo DSi XL dotée d'écrans géants pour un plus grand confort.

Pour de plus amples informations, connectez-vous sur www.nintendo.fr

A propos de Nintendo :

Pionnier mondial en matière de création de divertissements interactifs, Nintendo Co., Ltd., basé à Kyoto au Japon, produit et commercialise des accessoires et des logiciels pour ses consoles Wii™, Nintendo DS™ et Nintendo DSi™. Depuis 1983, année de lancement de sa console Nintendo Entertainment System™, Nintendo a vendu plus de 3,2 milliards de jeux vidéo et plus de 535 millions de consoles dans le monde. Parmi ces consoles figurent la toute récente Wii, la Nintendo DS et la Nintendo DSi, les consoles Game Boy™, Game Boy Advance, Super NINTENDO™, Nintendo 64™ et Nintendo GameCube™. La société a aussi créé de véritables icônes du jeu vidéo connues de tous, telles que Mario™, Donkey Kong™, Metroid™, Zelda™ et Pokémon™.



Contact RP :

8 rue de la Corderie - 75003 Paris
Tél : 01 42 78 48 38 / Fax : 01 42 78 48 68
laboite@laboitecom.com / www.laboitecom.com