



Wii™

MARIO SE LA REJOUE GALACTIQUE!



Levée de voile sur les derniers secrets du tout nouveau Super Mario Galaxy 2

Accrochez-vous et préparez-vous à un décollage brutal vers les étoiles : **Super Mario Galaxy 2** débarque en Europe le **11 juin 2010** ! Entièrement nouvelle et repensée de zéro par les créateurs originaux, cette nouvelle aventure de Mario va séduire ceux qui résistaient à Mario en 3D.

Le Festival des Etoiles bat son plein et, une fois de plus, les astres pleuvent sur le Royaume Champignon. La Princesse Peach invite Mario à admirer le Festival depuis son château mais, en chemin, il rencontre un Luma qui s'empresse de sauter dans son chapeau, lui conférant les pouvoirs du Tourbillon. Avant d'atteindre le château, Mario est le témoin d'un perturbant spectacle : Bowser, devenu gigantesque et surpuissant grâce au pouvoir des étoiles, attaque le Royaume et capture Peach. Tandis que Bowser amorce sa fuite, Mario s'élance à sa poursuite vers l'espace infini. Ainsi débute une incroyable mission dans le cosmos : à vous de sauver la Princesse et le Royaume Champignon tout entier !

Super Mario Galaxy 2 bénéficie d'une avalanche d'options et de possibilités telles que de nouvelles façons de voyager à travers les galaxies, de nouveaux costumes pour Mario, d'un mode coopératif amélioré, d'un guide cosmique... et d'un Yoshi plus affamé que jamais.



Explorez les étoiles de **Super Mario Galaxy 2** en compagnie de Mario l'astronaute. Après avoir terminé le premier niveau, Mario débloque l'utilisation d'un vaisseau spatial (qui est en réalité une planète), transformé par un Luma pour lui donner l'apparence d'un Mario géant. Grâce à ce vaisseau intersidéral, vous pouvez voyager de galaxies en galaxies et arpenter les chemins des précédents niveaux à la façon des jeux Mario classiques. Jouez et explorez planètes et systèmes solaires pour remplir votre vaisseau des personnages, mais aussi des bonus, rendus célèbres par les précédents volets de la série !

Deux nouveaux costumes de Mario sont à l'honneur : *Mario Nuage* et *Mario de Pierre*. Pour la première fois, sous les traits de *Mario Nuage*, créez jusqu'à trois nuages et sautez dessus pour accéder à des zones élevées. Enfin, en plus du foret précédemment dévoilé, une fois transformé en *Mario de Pierre*, foncez dans les ennemis et certains éléments du décor pour révéler des passages secrets !

Le mode coopératif présent dans **Super Mario Galaxy** a été amélioré dans **Super Mario Galaxy 2**. Dans le mode *Luma allié*, un ami pourra incarner un Luma et vous aider pour, non seulement immobiliser les ennemis, mais aussi pour utiliser le célèbre tourbillon de Mario et vaincre les ennemis ou interagir avec les galaxies. Il pourra aussi récupérer des pièces pour Mario et, comme dans **Super Mario Galaxy**, empocher les fragments d'étoiles !

Votre fidèle compagnon *Yoshi* joue un rôle important dans **Super Mario Galaxy 2**, et il dispose de 3 pouvoirs aussi nouveaux que particuliers. Lorsque le sympathique dinosaure avale une baie en forme de ballon gonflé à l'hélium, de piment ou encore d'ampoule, il subit des transformations inédites : En mode ampoule il peut émettre ainsi un rayon de lumière et mettre en évidence les zones secrètes ! Mais prenez garde : cette capacité ne dure qu'un temps et Mario et Yoshi doivent avaler suffisamment de baies pour, par exemple, rester sur une plate-forme invisible !

Super Mario Galaxy 2 a de quoi plaire à tous les types de joueurs : ses niveaux sont suffisamment difficiles pour passionner les gamers, tout en regorgeant d'éléments qui raviront les néophytes. **Super Mario Galaxy 2** dispose aussi d'un **Guide Cosmique**, un système d'aide permettant aux joueurs de passer certains passages difficiles. Alors qu'attendez-vous ? Réservez dès maintenant votre exemplaire et retrouvez Mario dans toute l'Europe, en provenance directe des étoiles, dès le **11 juin 2010**.



Connectez-vous sur www.nintendo.fr pour découvrir toute l'actualité officielle Nintendo.

A propos de Nintendo :

Pionnier mondial en matière de création de divertissements interactifs, Nintendo Co., Ltd., basé à Kyoto au Japon, produit et commercialise des accessoires et des logiciels pour sa console de salon Wii™ et ses consoles portables de la gamme Nintendo DS™. Depuis 1983, année de lancement de sa console Nintendo Entertainment System™, Nintendo a vendu plus de 3,3 milliards de jeux vidéo et plus de 558 millions de consoles et d'accessoires dans le monde. Parmi ces consoles figurent la toute récente Wii, la Nintendo DSi™ et la Nintendo DSi XL™, les consoles Game Boy™, Game Boy Advance, Super NINTENDO™, Nintendo 64™ et Nintendo GameCube™. La société a aussi créé de véritables icônes du jeu vidéo connues et adorées de tous, telles que Mario™, Donkey Kong™, Metroid™, Zelda™ et Pokémon™.

Contact RP :



8 rue de la Corderie - 75003 Paris
Tél : 01 42 78 48 38 / Fax : 01 42 78 48 68
laboite@laboitecom.com / www.laboitecom.com